Taller Principios

SRP – OCP – LCP

**(Single Responsibility Principle / Open Closed Principle / Liskov Principle)**

# Objetivos:

* Identificar incumplimiento a los principios SRP – OCP – LCP.
* Corregir código que incumpla los principios SRP – OCP – LCP.
* Utilizar Github como herramienta colaborativa para cargar los proyectos.
* Lengua de programación JAVA

# Instrucciones

* En taller se debe realizar individualmente.
* Usted trabajará con el proyecto en un repositorio de Github. El proyecto está compuesto por 6 paquetes (2 por cada principio, “Wrong” y “Good”).
* Descargue el proyecto desde el repositorio llamado: https://github.com/neortiz1
* Los paquetes que contienen **‘mal’** en su nombre, contiene clases e interfaces que incumplen un principio. Las tres primeras letras del nombre del paquete le indican el principio que se está incumpliendo.
* Analice el código y reestructure las clases (Refactorizar), de modo que el principio SOLID se esté cumpliendo. Agregue su propuesta de la solución en los sub-paquetes **‘Good’** respectivos.

# Conteste

Explique brevemente como cada principio se incumplió en el código analizado.

* **SRP:** Se incumple el principio con el método accelerate(), ya que la clase esta solo controlando la gasolina máxima y su recarga, pero acelerar también implicaría movimiento.
* **OCP:** Se incumple el principio porque los métodos de setters and getters en la clase Vehicle no tenían el modificador public, por lo tanto, estaba cerrado para su uso, Si se considera que EventHandler es una clase principal no necesita que sus métodos sean públicos.
* LSP: Este principio no se aplica de forma adecuada en el main() de la clase LSP, ya que podemos declarar únicamente un objeto de tipo Bird y ahí instanciar un objeto Ostrich y Duck, sin la necesidad de declarar varios objetos.

# Entregable

* Enlace al repositorio de GitHub donde colocaron su solución a cada principio y este archivo Word.